

OBJECTEERING / UML PROFILE BUILDER

Enjeux

Standardiser les principes d'analyse, de conception et de réalisation en capitalisant les meilleures pratiques au sein de l'entreprise.

OBJECTEERING / UML Profile Builder est l'outil permettant de capitaliser ces savoir-faire en définissant des profils et des règles de transformation de modèles. OBJECTEERING / UML Profile Builder, en automatisant ces transformations, augmente la productivité des équipes de développement.

Présentation générale

- Cycle de développement
- Notion de profils UML, stéréotypes et tagged values

Présentation de l'outil OBJECTEERING / UML Profile Builder

- Les profils UML dans OBJECTEERING
- Définitions : projet, module, commandes, produits

Éditeur de profils UML

- Présentation de l'interface
- La boîte de propriétés
- Création des profils, des opérations J, des modules et des commandes
- Projet de Test
- Création de stéréotypes, tagged values et types de notes
- Documentation des modules

Packaging des modules

Édition de plans-types documentaires

- Définition de la structure
- Création d'un plan type
- Création d'un élément documentaire
- Présentations, règles de filtrage, règles de génération

Le langage J

- Structure du méta-modèle
- Classes de base
- Navigation dans le méta-modèle
- Méthodes J et envois de messages
- Déclarations de variables
- Méthodes anonymes et diffusion
- Les ensembles
- Structures de contrôle

Adaptation de la génération de code

Java

- Traduction des types et génération des accesseurs
- Le projet de types
- Les packages de types
- Plan-types de génération

Transformations persistantes

- Notions de session
- Primitives de transformation

Gestion des modules

- Gestion des fichiers générés

Boîtes de dialogue

- Les constituants d'une boîte
- Affichage d'une boîte de dialogue
- Récupération de valeurs saisies

OBJECTIFS

Savoir utiliser les fonctions avancées d'OBJECTEERING / UML, et notamment l'outillage de mise en œuvre de OBJECTEERING / UML Profile Builder.
Des rappels sur UML, les extensions et les profils UML précèdent la prise en main de l'outil.

PUBLICS

Ce cours est destiné aux chefs de projets et ingénieurs concepteurs qui développent et qui prévoient de particulariser l'atelier OBJECTEERING / UML.

Pré-requis :

- La connaissance d'UML et d'OBJECTEERING / UML Modeler est nécessaire.

Rapport Théorie/pratique :

- 70/30

RÉF : O5P 2 JOURS

16 - 17	janvier	10 - 11	juillet
13 - 14	février	13 - 14	août
13 - 14	mars	11 - 12	septembre
10 - 11	avril	16 - 17	octobre
27 - 28	mai	24 - 25	novembre
11 - 12	juin	11 - 12	décembre

930 €ht

Prix par personne.

